

SPIEL DICH GESUND!

SERIOUS »GAMES FOR HEALTH«

Games for Health erlauben ein zielgruppengerechtes Tracking von Interaktionsdaten und sind deshalb ein idealer, motivierender Faktor zur Steigerung der Rehabilitation von Patientinnen und Patienten. Eine genaue Datenanalyse von z.B. Bewegungsdaten im Spiel sorgt dafür, dass sich u.a. die Spielschwierigkeit ganz genau an die Trainingsbedürfnisse der Anwendenden anpasst.

Das Fraunhofer-Institut für Software- und Systemtechnik ISST entwickelt digitale Spiele für das Gesundheitswesen, in denen innovative Interaktionsmodelle und Analysemechanismen von Biofeedbackdaten für eine zielgruppengerechte Rehabilitation in Einzel- und Mehrspieleranwendungen sorgen. Neben dem Interaction Design spielen psychologische Fragenstellungen, wie die sozialen Faktoren und die Spielmotivation, eine entscheidende Rolle in unserer Forschung.

Sie möchten mehr erfahren?

**Besuchen Sie uns beim virtuellen Fraunhofer Solution Day
»Gesundheitswirtschaft«**

28. Oktober 2020

<http://fraunhofer.de/solutiondays>

